

# Colisões 7

## 7.1 Impulso

Colisão pode ser definida como sendo a interação momentânea entre dois corpos. Durante o intervalo de tempo em que ocorre a colisão, as forças entre os corpos alteram-se sensivelmente. As leis de conservação em Física auxiliam consideravelmente o estudo das colisões.

Vamos começar considerando a lei trabalho-energia que vimos no Cap. 5. Uma força  $F$  agindo sobre um corpo de massa  $m$  ao longo de um pequeno deslocamento  $\Delta x$  realiza um trabalho:

$$F\Delta x = \frac{1}{2}mv_2^2 - \frac{1}{2}mv_1^2 = \frac{m}{2}(v_2 - v_1)(v_2 + v_1)$$

No caso do deslocamento ser infinitesimal,  $v_1 \approx v_2 = v$  e  $v_2 - v_1 = \Delta v$  e assim,

$$F\Delta x = mv \Delta v$$

dividindo por  $\Delta t$  e tomando o limite  $\Delta t \rightarrow 0$

$$Fv = mv \frac{dv}{dt}$$

de onde obtemos a 2ª lei de Newton para massa constante,

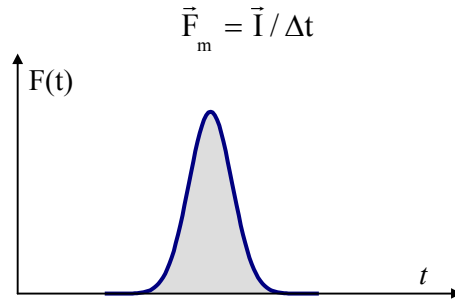
$$F = m \frac{dv}{dt} = \frac{dp}{dt}$$

Se a força age sobre o corpo durante um intervalo de tempo  $\Delta t = t_2 - t_1$ , podemos integrar a expressão acima e obter:

$$\vec{I} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt = \vec{p}_2 - \vec{p}_1$$

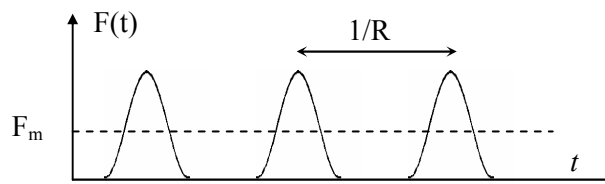
onde já fizemos uma generalização para o caso tridimensional. A grandeza  $\vec{I}$  é o impulso causado pela força  $\vec{F}$  sobre o corpo durante o intervalo de tempo  $\Delta t$ . Dizemos então que o impulso causado pela força  $F$  é igual à variação de momentum do corpo.

Durante as colisões, as forças existentes em geral agem durante intervalos de tempo bem curtos e a representação gráfica para este tipo de força está mostrada na Fig. 7.1. Do que discutimos anteriormente, a variação da quantidade de movimento é exatamente a área sob a curva. Muitas vezes é interessante definir a força média que age sobre o corpo:



**Fig. 7.1** - Exemplo de variação da força com o tempo.

Como exemplo, podemos calcular a força média exercida pelas bolas disparadas por uma metralhadora contra um alvo. Se a metralhadora dispara  $R$  balas por segundo, a força real exercida sobre o alvo é algo do tipo mostrado na Fig. 7.2.



**Fig. 7.2** - Sequência de impactos produzida pelas balas de uma metralhadora.

Desta forma, durante o tempo  $1/R$ , um momentum  $mv$  é transferido ao alvo, ou seja:

$$F_m \cdot \frac{1}{R} = mv$$

$$F_m = Rmv$$

Para  $R \sim 4/s$ ,  $m = 0,05 \text{ Kg}$  e  $v = 100 \text{ m/s}$ , temos  $F_m = 20 \text{ N}$ .

## 7.2 Transporte de momentum para uma superfície. Pressão de um gás

Queremos encontrar a força exercida por um feixe de partículas de velocidade  $v$  e espaçamento  $\ell$  sobre uma superfície. Após a colisão as partículas deixam a superfície com velocidade  $v'$ , como indica a Fig. 7.3.

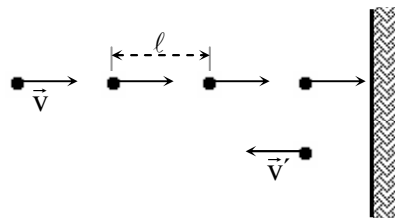


Fig. 7.3 - Colisões de partículas com uma parede.

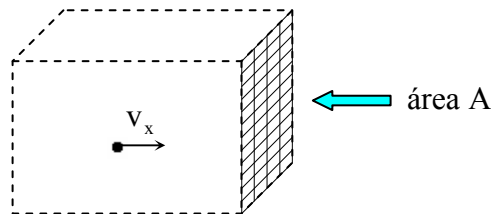
Durante um tempo  $\tau = \ell/v$  (tempo de chegada), o momentum transferido para a superfície é  $m(v + v')$  e conseqüentemente a força média é dada por:

$$F_m = \frac{m(v + v')}{\ell/v} = \frac{mv(v + v')}{\ell}$$

No caso em que  $v = v'$  temos um choque perfeitamente elástico e definindo uma “densidade linear de massa” como  $\lambda = m/\ell$ , a força média se torna:

$$F_m = \frac{2mv^2}{\ell} = 2\lambda v^2$$

Uma das grandes aplicações da transferência de momentum para superfícies é o cálculo da pressão que um gás contido numa caixa exerce sobre as paredes da mesma. Vamos imaginar as moléculas do gás como sendo esferas rígidas de massa  $m$ . Consideremos um recipiente de volume  $V$  com  $N$  moléculas dentro, como mostra a Fig. 7.4. Supondo que o movimento das moléculas é perfeitamente isotrópico, podemos dizer que a velocidade média é a mesma nas direções  $x$ ,  $y$  e  $z$ , isto é,  $v_x = v_y = v_z$ . Assim, num dado intervalo de tempo  $\Delta t$  podemos imaginar que  $n$  moléculas caminham para a superfície com velocidade  $v_x$ .



**Fig. 7.4** - Pressão que um gás contido numa caixa.

O número de moléculas que atingirão a área  $A$  num intervalo de tempo  $\Delta t$  é:

$$n = \frac{1}{2} \rho v_x \Delta t A = \frac{1}{2} \frac{N}{V} v_x \Delta t A$$

onde o fator  $\frac{1}{2}$  surge pelo fato de termos metade das moléculas caminhado para a esquerda. Supondo que a colisão com a superfície é completamente elástica, cada molécula transfere  $2mv_x$  de momentum. Isto quer dizer que no tempo  $\Delta t$ , o impulso é dado por:

$$I = n \cdot 2mv_x = \frac{N}{V} m v_x^2 A \Delta t$$

e assim a força média agindo sobre a parede é:

$$F_m = \frac{I}{\Delta t} = \frac{N}{V} v_0^2 m A$$

A grandeza pressão é definida como força por unidade área e portanto:

$$P = \frac{F_m}{A} = \frac{N}{V} v_0^2 m$$

Existe um teorema, que veremos no futuro, chamado *teorema da equiparação de energia* que diz o seguinte: à energia contida em cada grau de liberdade do sistema está associada uma quantidade  $\frac{1}{2} K_B T$ , onde  $K_B$  é chamada constante de Boltzmann e  $T$  é a temperatura em graus Kelvin. Por grau de liberdade queremos nos referir à. translação, rotação ou vibração de molécula. Como a molécula que estamos considerando é ideal, isto é, uma massa pontual sem estrutura interna, o único tipo de energia que ela pode ter é a translacional (cinética). Para o grau de liberdade  $x$ , a energia é:

$$K_x = \frac{1}{2} m v_x^2 = \frac{1}{2} K_B T$$

Portanto,

$$PV = NKT$$

que é conhecida como equação dos gases ideais.

### 7.3 Colisão e conservação de momentum

Vamos considerar um sistema de partículas na ausência de forças externas ( $\sum \vec{F}_i^{\text{ext}} = 0$ ). Neste caso, existem apenas forças internas, mas já vimos no capítulo anterior que ( $\sum \vec{F}_i^{\text{int}} = 0$ ), já que os pares ação-reação cancelam-se mutuamente. Portanto, como a força total é nula, o impulso também o é e, conseqüentemente, o momentum total do sistema é conservado.

$$\sum_{i=1}^N \vec{p}_{1i} = \sum_{i=1}^N \vec{p}_{2i}$$

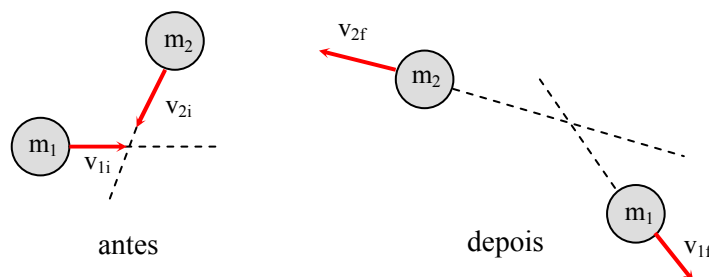
Por outro lado, se olharmos para o centro de massa, veremos que sua velocidade é constante, pois a força externa é nula. Com relação à energia cinética do sistema, podemos separá-la em duas partes distintas:

$$K = \frac{1}{2}MV_{\text{CM}}^2 + K_r$$

onde  $M$  é a massa total do sistema. O 1º termo, que permanece constante para qualquer tipo de colisão é a energia cinética do centro de massa. O 2º termo  $K_r$  corresponde à energia dos componentes do sistema com relação ao centro de massa. De acordo com a variação de  $K_r$  a colisão pode ser classificada como: colisão perfeitamente elástica -  $K_r$  não se altera; e colisão perfeitamente inelástica (plástica) -  $K_r$  é completamente dissipada. A maioria das colisões está entre estes dois extremos.

#### a) Colisão perfeitamente elástica

Neste tipo de colisão, tanto o momentum como a energia cinética são conservados. Vamos considerar um sistema de dois corpos antes e depois da colisão como mostra a Fig. 7.5



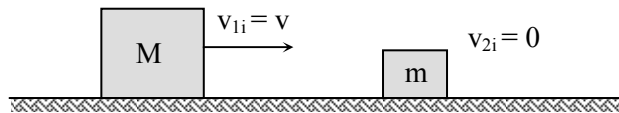
**Fig. 7.5** - Colisão perfeitamente elástica.

Pelas leis de conservação de momentum e energia as equações para o problema são:

$$\frac{1}{2}m_1v_{1i}^2 + \frac{1}{2}m_2v_{2i}^2 = \frac{1}{2}m_1v_{1f}^2 + \frac{1}{2}m_2v_{2f}^2$$

$$m_1\vec{v}_{1i} + m_2\vec{v}_{2i} = m_1\vec{v}_{1f} + m_2\vec{v}_{2f}$$

que podem ser resolvidas fornecendo os valores de  $\vec{v}_{1f}$  e  $\vec{v}_{2f}$ . Como exemplo, vamos considerar o caso da colisão de dois corpos em uma dimensão, tendo um deles velocidade inicial nula, conforme indicado na Fig. 7.6.



**Fig. 7.6** - Colisão unidimensional elástica com corpo inicialmente em repouso.

Queremos encontrar  $v_{1f}$  e  $v_{2f}$  após a colisão. Usando as equações vistas anteriormente,

$$Mv = Mv_{1f} + mv_{2f}$$

Eliminando  $v_{2f}$  da equação de conservação de energia e substituindo na de conservação de *momentum*, obtemos uma equação de 2ª grau cuja solução é:

$$v_{1f} = \frac{\frac{M}{m}v \pm v}{1 + \frac{M}{m}} \quad v_{2f} = \frac{M}{m} \frac{(v \mp v)}{1 + \frac{M}{m}}$$

O sinal + em  $v_{1f}$  e - em  $v_{2f}$  fornece  $v_{1f} = v$  e  $v_{2f} = 0$  que é a condição inicial do problema, sempre contida na solução pois satisfaz conservação de momentum e energia. A solução que nos interessa é aquela que ocorre após a colisão, que é dada por:

$$v_{1f} = \frac{\left(\frac{M}{m} - 1\right)}{1 + \frac{M}{m}} v$$

$$v_{2f} = \frac{2\frac{M}{m}}{1 + \frac{M}{m}} v$$

A primeira observação que podemos fazer é que:

$$v_{2f} - v_{1f} = -(v_{2i} - v_{1i})$$

isto é, “a velocidade relativa de um corpo em relação ao outro é apenas invertida na colisão”. Este é um resultado sempre válido em *colisões elásticas unidimensionais*.

A seguir vamos analisar alguns casos particulares de colisões elásticas em uma dimensão:

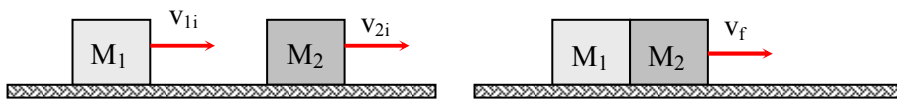
**M = m**) Neste caso,  $v_{2f} = v$  e  $v_{1f} = 0$  de forma que existe uma troca de velocidades.

**M/m >>1**)  $v_{1f} \cong v$  e  $v_{2f} \cong 2v$ , existindo um grande impulso na massa menor.

**M/m <<1**)  $v_{1f} \cong -v$  e  $v_{2f} \cong 0$ , ocorrendo somente uma reflexão do corpo mais leve.

#### b) Colisões perfeitamente inelásticas

Neste caso a energia cinética não é conservada embora o momentum o seja. Como exemplo, vamos considerar o tipo de colisão os corpos ficam unidos após o choque, como mostrado na Fig. 7.7.



**Fig. 7.7** - Colisão perfeitamente inelástica.

Usando a conservação de momentum,

$$M_1 v_{1i} + M_2 v_{2i} = (M_1 + M_2) v_f \Rightarrow v_f = \frac{M_1 v_{1i} + M_2 v_{2i}}{M_1 + M_2}$$

que é justamente a velocidade do centro de massa do sistema. Vamos a seguir calcular a quantidade de energia dissipada na colisão. Calculando as energias antes e depois da colisão temos:



$$K_i = \frac{1}{2} M_1 v_{1i}^2 + \frac{1}{2} M_2 v_{2i}^2$$

$$K_f = \frac{1}{2} \frac{(M_1 v_{1i} + M_2 v_{2i})^2}{M_1 + M_2}$$

$$\Delta K = K_f - K_i = -\frac{1}{2} \frac{M_1 M_2}{M_1 + M_2} (v_{1i} - v_{2i})^2$$

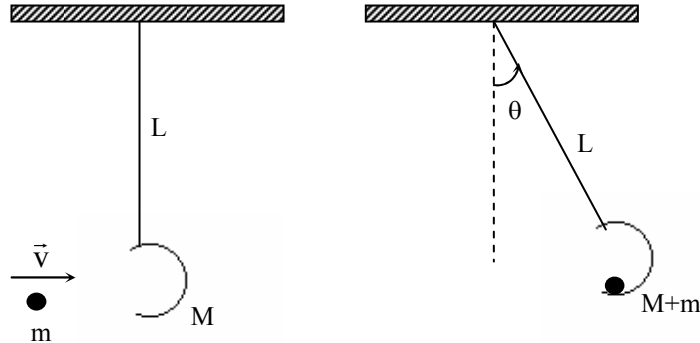
que é sempre negativo, mostrando haver perda de energia. Para o caso em que  $v_{2i} = 0$  temos

$$\frac{\Delta K}{K_i} = -\frac{M_2}{M_1 + M_2}$$

que é um resultado importante para estimarmos perda de energia em experimentos com pêndulo balístico.

### **Exercícios**

- 1 - Dois carrinhos com massas  $m_1$  e  $m_2$  e velocidades  $v_1$  e  $v_2$  chocam-se elasticamente (a energia se conserva). Sabendo-se que o momentum do sistema se conserva durante a colisão, calcule as velocidades dos carros após o choque.
- 2 - Duas bolas A e B de massas diferentes colidem. A está inicialmente em repouso e B tem velocidade  $v$ . Depois do choque B tem velocidade  $v/2$  e se move perpendicular à direção do movimento inicial. Determine a direção do movimento de A após a colisão. Qual é a variação da energia devido à colisão?
- 3 - Considere o pêndulo balístico mostrado na Fig. 7.8. A massa  $m$  tem velocidade inicial  $v$  e se une à massa  $M$  após a colisão. Determine o ângulo máximo atingido pelo pêndulo.



**Fig. 7.8** - Pêndulo balístico.

- 4 - Uma bala de massa  $m$  é disparada com velocidade  $v$  contra um pêndulo balístico de massa  $M$ . A bala atravessa o pêndulo e emerge com velocidade  $(\frac{1}{4})v$ . (a) calcular a altura máxima de elevação do pêndulo, (b) calcular a energia dissipada quando a bala atravessa o pêndulo.
- 5 - Duas partículas, de massas  $m$  e  $M$ , deslizam sem atrito ao longo do eixo  $x$  com velocidades iniciais  $v_0$  e  $V$ , e colidem. (a) qual é a velocidade do centro de massa? (b) qual é o momentum final de cada partícula no referencial do centro de massa? (c) qual é a velocidade de cada partícula no referencial do laboratório?
- 6 - Lança-se um corpo de massa  $m=0,2$  kg com velocidade  $v_a=12$  m/s sobre um carrinho de massa  $M=1,8$  kg, que tem velocidade  $V=2$  m/s. Sabendo-se que existe atrito entre o corpo e o carro, mas não entre o carro e a pista pergunta-se: a) qual a velocidade final do corpo e do carro? b) qual é a energia dissipada pelo atrito?
- 7 - Um bloco de massa  $3m$  repousa sobre uma mesa sem atrito, preso à parede por uma mola de constante  $k$ . Uma bala de massa  $m$  é disparada horizontalmente contra o bloco, como mostra a Fig. 7.9 e engasta nele. Observa-se que a máxima deformação da mola é  $x$ . Encontre: (a) a

velocidade inicial da bala, (b) o impulso transferido pela bala ao bloco, (c) a fração de energia  $-\Delta E/E_i$  perdida na colisão.

- 8 - Uma partícula com velocidade inicial  $v_0$  colide com uma outra em repouso e é desviada de um ângulo  $\phi$ . A sua velocidade, depois da colisão é  $v$ . A segunda partícula recua e a direção de seu movimento faz um ângulo  $\theta$  com a direção inicial do movimento da primeira., como mostra a Fig.

7.10. Mostrar que:  $\tan \theta = \frac{v \sin \phi}{v_0 - v \cos \phi}$ . Para obter este resultado, é

necessário admitir que a colisão é elástica ou inelástica?

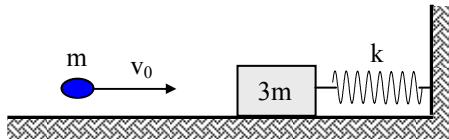


Fig. 7.9

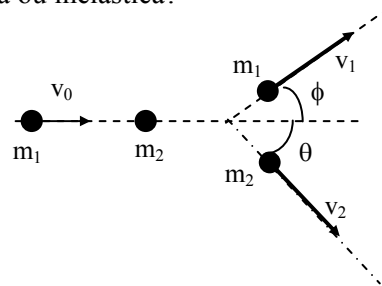
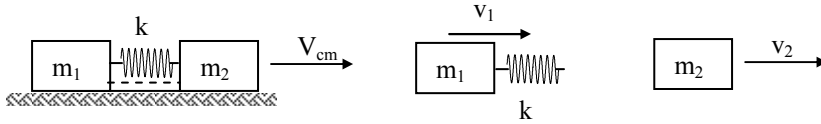


Fig. 7.10

- 9 - Um homem de massa  $m$  está sobre um carrinho de massa  $M$ , que rola num terreno plano sem atrito, com velocidade  $v_0$ . Num certo instante ele pula para o chão com velocidade  $v_0/2$  em relação ao solo e na direção oposta ao movimento do carro. (a) qual é a velocidade do centro de massa do sistema antes e depois do pulo? (b) qual é a velocidade do carrinho depois do pulo? (c) transforme todas as velocidades para o referencial do centro de massa e indique num diagrama as velocidades iniciais e finais do homem e do carro neste referencial. (d) que energia o homem dissipou no pulo? (e) qual é a velocidade do centro de massa depois que o homem atinge o chão e fica parado?

- 10 - Uma mola de massa desprezível e constante  $k$  está comprimida de uma quantia  $x$  entre dois corpos de massa  $m_1$  e  $m_2$ . A mola não está presa aos corpos, mas sua compressão é mantida inicialmente por um barbante sem massa, conforme mostra a Fig. 7.11. O sistema todo está se movendo

sobre uma mesa sem atrito, com velocidade  $V_{CM}$ . Subitamente o barbante se rompe. Calcule as velocidades finais  $v_1$  e  $v_2$  das massas.



**Fig. 7.11**

11 - Dois corpos de massas  $m_1$  e  $m_2$  caminham para a direita com velocidades  $v_1$  e  $v_2$ , tal que  $v_1 > v_2$ , conforme mostra a Fig. 7.12. O corpo 1 possui uma mola de constante de mola  $k$ , que é comprimida durante a colisão. Qual será a máxima deformação da mola?



**Fig. 7.12**